

Технические правила по виду программы Tekken 7

«Кубок России»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

- 2.1. Матчи проходят в режиме 1vs1.
- 2.2. Геймы проходят до победы в 3 (трех) раундах по 60 секунд.
- 2.3. Выбор арены в матче: в первом гейме арена выбирается случайным образом, в последующих геймах арену выбирает проигравшая сторона.
- 2.4. Выбор сторон (P1/P2) осуществляется самими участниками перед началом гейма. Если участники не могут самостоятельно распределить стороны, судья распределяет стороны случайным образом.
- 2.5. Выбор персонажей и настройка управления осуществляется самими участниками перед началом гейма. Участники несут полную ответственность за выполнение всех настроек и проверок до начала матча.
- 2.6. Перед каждым геймом участникам разрешено сменить персонажа вне зависимости от результатов предыдущего гейма.
- 2.7. Разрешено назначать любые комбинации кнопок на одну кнопку («hotkeys», «button mapping») через меню игры.

Назначение кнопок с использованием сторонних программ или аппаратных решений запрещено.

- 2.8. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

3. Запреты

- 3.1. Запрещено аппаратное переназначение кнопок, в том числе с помощью программируемых контроллеров. Использование функции autofire (turbo) у контроллеров с такой функцией запрещено.

- 3.2. Запрещена кастомизация персонажей. Главный судья Соревнования может дополнительно устанавливать или снимать ограничения на использование тех или иных персонажей по ходу Соревнования.

- 3.2.1. Запрещено использование следующих готовых пресетов кастомизации: персонаж Jack-7: пресеты 3 и 4, персонаж Gigas: пресет 3.

4. Общение с судьями Соревнования

- 4.1. В ходе предварительного этапа Соревнований общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/WvNNk7E> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя по следующей схеме: «никнейм в сетке турнира» «код друга Steam» (например, Blazing Kick 123456789). Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».