Технические правила по виду программы Dota 2

«Кубок России»

1. Общая информация

- 1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.
- 4. Минимальный возраст участников 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

- 1. Настройки при использовании русского клиента:
 - Режим игры Режим Капитанов;
- Местоположение сервера во время встречи каждый гейм проходит на «домашнем» сервере: первый гейм играется на выбранном сервере командой #1, второй гейм играется на выбранном сервере командой #2. Очередность права выбора сервера определяется судьей. При bo3: третий гейм Западная Европа.
 - Разрешить наблюдение разрешить;
 - Задержка DotaTV 2 минуты;
 - Наличие тренера запретить.
- 2. После старта гейма претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

3. Проведение матчей

- 1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.
- 2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

- 1.1. Название и пароль от игрового лобби должен быть понятным для команды, который они передадут своим оппонентам.
 - 3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.
 - 4. Порядок выбора при bo2. Первый гейм автоматический (бросок монетки). Второй гейм автоматический (бросок монетки).
 - 5. Порядок выбора при bo3. Первый гейм автоматический (бросок монетки). Второй гейм проигравший первый гейм, выбирает право выбора первого пика или стороны. Третий гейм автоматический (бросок монетки).

4. Общение с судьями Соревнования

- 1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале https://t.me/dota2russiancup (далее Чат). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.
- 2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы, исходящие не от капитана рассмотрению, не подлежат.