

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро
Правления ФКС России
протокол № 38 от 13.07.2021 г.

Утверждено в новой редакции
Решением Бюро
Правления ФКС России
протокол № 39 от 30.07.2021 г.

РЕГЛАМЕНТ

о спортивных Соревнованиях по компьютерному спорту
«Кубок России»

Москва
2021

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнования
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнования
Глава 5	Общий формат проведения Соревнования
Глава 6	Формат и система проведения предварительного этапа Соревнования
Глава 7	Формат и система проведения этапа «финал» Соревнования
Глава 8	Замена участников и/или названия команды
Глава 9	Паузы
Глава 10	Технические проблемы
Глава 11	Судейство
Глава 12	Награждение
Глава 13	Финансирование
Глава 14	Страхование участников

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Соревнования	Спортивные Соревнования по компьютерному спорту «Кубок России»
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования «Кубок России»
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные ГСК.
Онлайн, online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трёх геймах.
bo7	Формат проведения матчей между участниками до победы в четырех геймах.
Официальный сайт Соревнования	http://esportscup.ru/
Участник	Участником Соревнования является спортсмен или команда (в зависимости от дисциплины).
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
Олимпийская система с выбыванием	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений	Система, при которой участник Соревнования, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнования.

2. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России.
- 2.2. ФКС России является организатором Соревнования. Другие организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.
- 2.3. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официального спортивного Соревнования, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официального спортивного Соревнования, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официального спортивного Соревнования и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.
- 2.4. В соответствии с ч. 9. ст. 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивного Соревнования должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.
- 2.5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.09.2020 № 1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».
- 2.6. Антидопинговое обеспечение осуществляется в соответствии с действующим законодательством.
- 2.7. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных

сервисов.

2.8. Обязанности организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.

2.9. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

3. Официальные лица Соревнования

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнования.

3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

3.3. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.

3.4. Для обращения к организаторам используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «Организаторам Соревнования «Кубок России»».

3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнования «Кубок России»».

- 3.6. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

4. Права и обязанности участников Соревнования

- 4.1. К участию в Соревнованиях допускаются спортсмены или группы спортсменов (команды), включенные региональными отделениями ФКС России в заявку, поданную в установленном Организаторами порядке.
- 4.2. Официальный язык Соревнования – русский.
- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного предварительного этапа. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, имеющие присвоенный спортивный разряд не ниже третьего, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
- 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть

- использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.10. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника, а также свой личный УИН ГТО и подтвердить прохождение обучения и тестирования РУСАДА на знание антидопингового законодательства.
 - 4.11. В дни проведения матчей Соревнования участник, обязан подтвердить своё участие и по запросу организаторов предоставить:
 - доступ к собственной веб-камере (установка камер в соответствии с требованиями ГСК и/или судей)
 - оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника;
 - доступ к компьютерной программе, предназначенной для голосового общения в сети (установка программ в соответствии с требованиями ГСК и/или судей).
 - 4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
 - 4.13. Лица, не достигшие 18 лет на дату финального этапа, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.
 - 4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
 - 4.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
 - 4.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
 - 4.17. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления

преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

- 4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в предварительном этапе и/или финале Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

5. Общий формат проведения Соревнования

- 5.1. Соревнования включают в себя две дисциплины: «Боевая арена» и «Файтинг».
- 5.2. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования указывается в Технических правилах по каждой дисциплине. Каждый матч играется строго по расписанию и команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 5.3. Максимально допустимое время задержки начала матча - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.4. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и по запросу судей загружать их в свои матчи и/или предоставлять по запросу судей. Если судья Соревнования в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

6. Формат и система проведения предварительного этапа

Соревнования

- 6.1. Цель предварительного этапа Соревнования - формирование списка участников финала этапа Соревнования.
- 6.2. В рамках предварительного этапа Соревнования по каждой из дисциплин проводится турнир до стадии определения полуфиналистов включительно. Лучшие четыре участника (полуфиналисты) переходят на следующий этап Соревнования.
- 6.3. Матчи предварительного этапа проходят в формате Онлайн.
- 6.4. Календарь, количество групп, количество участников в группе, количество мест, выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется ГСК в рамках каждой отдельной дисциплины перед началом открытой жеребьевки.
- 6.5. Предварительный этап в дисциплине «Файтинг» пройдет 7-8 августа. Этап состоит из двух стадий:
- Группы (круговая система), матчи групповой стадии проходят в формате bo5. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется согласно пункту 6.4.;

- Плей-офф (олимпийская система с выбыванием после двух поражений), матчи стадии плей-офф проходят в формате bo5. Матчи плей-офф проводится до того, пока в соревновании не останется 4 участника (2 в верхней сетке и 2 в нижней).
- 6.6. Предварительный этап в дисциплине «Боевая арена» пройдет 14-15 августа. Этап состоит из двух стадий:
- Группы (круговая система), матчи групповой стадии проходят в формате bo1. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется согласно пункту 6.4;
 - Плей-офф (олимпийская система с выбыванием), матчи стадии плей-офф проходят в формате bo3 до полуфиналов.
- 6.7. В групповой стадии неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.
- 6.8. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:
- количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);
 - в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
 - в случае равенства первых двух критериев — разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих участников.
- 6.8.1. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.

7. Формат и система проведения этапа «финал» Соревнования

- 7.1. Цель этапа «финал» - определения победителя Соревнования по каждой дисциплине.
- 7.2. Матчи этапа «финал» проходят в формате ЛАН в период с 20 по 30 августа 2021 года (с учетом дней приезда и отъезда участников). Место проведения - Yota Arena (Дмитровское шоссе, 27к1). Даты и время проведения матчей по назначению.
- 7.3. Участниками этапа «финал» по каждой дисциплине являются лучшие 4 участника предварительного этапа по соответствующей дисциплине.
- 7.4. Перед проведением матчей этапа «финал» участники в дисциплине

«Боевая арена» распределяются по турнирной сетке случайным образом. Участники в дисциплине «Файтинг» распределяются по турнирной сетке в соответствии с их итоговым положением в турнирной сетке предварительного этапа.

- 7.5. Этап «финал» в дисциплине «Файтинг» проводится по олимпийской системе с выбыванием после двух поражений, все матчи проводятся в формате bo7.
- 7.6. Этап «финал» в дисциплине «Боевая арена» проводится по олимпийской системе с выбыванием с матчем за третье место, все матчи проводятся в формате bo3.

8. Замена участников и/или названия команды

- 8.1. В дисциплине «Боевая арена» в состав команды может входить 7 человек, включая 5 человек основного состава и 2 замены.
- 8.2. Команда, получившая право участия в этап «финал», имеет право производить замену и/или смену названия команды.
- 8.2.1. Замены могут быть произведены только из числа спортсменов, входящих в изначальный состав команды (7 человек).
- 8.2.2. Заявку на замену и/или смену названия команды необходимо подать не позднее 05.08.2021, 19:00 по московскому времени на электронную почту — turnir@resf.ru.
- 8.3. В остальных дисциплинах замены запрещены.

9. Паузы

- 9.1. В дисциплине «Боевая арена» участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
- Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 9.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 9.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
- 9.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судьбе. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 9.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

10. Технические проблемы

10.1. В дисциплине «Боевая арена»:

10.1.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента дисконнекта выборы и запреты.

10.1.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 9.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

10.1.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

10.2. В дисциплине «Файтинг»:

10.2.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. В этом случае каждый участник обязан выбрать параметры, которые были выбраны в изначальном гейме.

10.2.2. В случае дисконнекта участника, он получает техническое поражение за гейм. Тем не менее, он может продолжить следующий гейм. Отключившиеся участники должны переподключиться к своему оппоненту в течение 5 минут. Рекомендуется делать скриншоты дисконнектов, во избежание разногласий с оппонентом в протесте.

10.2.3. Невозможность подключиться к оппоненту. Если участникам не удастся подключиться друг к другу, чтобы сыграть матч, то судьями будет предложено проверить обоим участникам связь с судьёй. Участник, которому не удастся подключиться как к судье, так и к оппоненту, получит техническое поражение. Если оба участника не могут подключиться к судье, то победитель матча будет определен случайным образом при участии судьи Соревнования.

11. Судейство

- 11.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.
- 11.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 11.6. Нарушения в дисциплине «Боевая арена»:
 - Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
 - Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 11.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
 - 11.7.1. В дисциплине «Боевая арена», диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
- 11.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. в использовании запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 11.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 11.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

12. Награждение

- 12.1. Участники, занявшие места с первого по третье, награждаются призовыми выплатами.
- 12.2. Призовой фонд в дисциплине «Боевая арена» составляет 500 000 рублей, который распределяется следующим образом:
 - 1 место – 300 000 рублей;
 - 2 место – 150 000 рублей;
 - 3 место – 50 000 рублей.
- 12.2.1. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками.
- 12.3. Призовой фонд в дисциплине «Файтинг» составляет 100 000 рублей, который распределяется следующим образом:
 - 1 место – 60 000 рублей;
 - 2 место – 30 000 рублей;
 - 3 место – 10 000 рублей.
- 12.4. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета участников в течение 3 (трех) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 12.5. По ходу Соревнования в официальном Discord канале организаторы запросят у призеров необходимую информацию и электронную почту, на которую в течении 5 (пяти) суток с почты esports@resf.ru придет запрос на паспортные данные и личные банковские реквизиты для дальнейшего перевода призовой суммы.
- 12.6. Призер обязан предоставить полные реквизиты и паспортные данные в течение 25 суток после завершения Соревнования. Право на получение призовых аннулируется, если он не предоставил данные в указанный срок.
- 12.7. Перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.

13. Финансирование

- 13.1. В случае проведения стадии «гранд-финал» на ЛАН-площадке, расходы по командированию участников на финальный этап Соревнования (проезд, питание, размещение) обеспечивают Организаторы Соревнования.
 - 13.1.1. Организатор определяет вид транспорта, которым доставляются участники Соревнования до места проведения финального этапа.
 - 13.1.2. Организатор определяет даты прибытия участников на место проведения финального этапа Соревнования, а также даты отбытия.
 - 13.1.3. Билеты оформляются только и исключительно по маршруту «место проживания участника — место проведения Соревнования — место проживания участника». Место

отправления и место возвращения могут различаться в исключительных случаях.

- 13.1.4. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таких обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с организатором и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех Соревнований ФКС России сроком на два года. Организатор вправе потребовать возмещения убытков.
- 13.2. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют организаторы Соревнования и Министерство спорта РФ.
- 13.3. Финансовое обеспечение, предоставление судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях осуществляется за счет средств Организаторов Соревнования.
- 13.4. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 13.5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

14. Страхование участников

- 14.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который Участники представляют организаторам по первому требованию.