

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро
Правления ФКС России
протокол № 38 от 13.07.2021 г.

Утверждено в новой редакции
Решением Бюро
Правления ФКС России
протокол № 39 от 30.07.2021 г.

РЕГЛАМЕНТ

о соревнованиях

«Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2021»

**Москва
2021**

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнования
Глава 4	Участники Соревнования. Права и обязанности участников
Глава 5	Общий формат проведения Соревнования
Глава 6	Формат и система проведения открытого отборочного этапа Соревнования
Глава 7	Формат и система проведения закрытого отборочного этапа Соревнования
Глава 8	Замена участников и/или названия команды
Глава 9	Паузы
Глава 10	Турнирный античит
Глава 11	Технические проблемы
Глава 12	Судейство
Глава 13	Награждение
Глава 14	Финансирование

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Соревнования	Соревнования «Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2021».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования
Нормативные документы Соревнования	Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные ГСК, Дисциплинарный регламент ФКС России, Регламент ФКС России по этике, а также положения (регламенты), директивы, решения и иные нормативные документы ФКС России.
Онлайн, online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Официальный сайт Соревнования	http://esportscup.ru/
Турнирная платформа	https://www.faceit.com/
Участник	Участником Соревнования является спортсмен. Команда состоит из 5 спортсменов.
Олимпийская система	Система, при которой участник Соревнования, проигравший встречу, выбывает из дальнейшего участия в данных Соревнованиях.

2. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России (далее - Организатор). Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.

- 2.2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации и международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.
- 2.3. Антидопинговое обеспечение Соревнования осуществляется в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.
- 2.4. Организатор Соревнования не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.5. Обязанность Организатора Соревнования:
- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
 - определять условия допуска участников к Соревнованиям;
 - осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
 - обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
 - осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
 - осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
 - осуществлять организацию судейства Соревнования;
 - определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.
- 2.6. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
- защищены исключительными правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнования;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования

- должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
 - 3.3. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
 - 3.4. Для обращения к Организатору Соревнования используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “Организатору Соревнования «Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2021»”.
 - 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2021»”.
 - 3.6. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников

- 4.1. К участию в Соревнованиях допускаются спортсмены или группы спортсменов (команды), подавшие заявку на участие в открытых отборочных, а также спортсмены или группы спортсменов (команды), которые были приглашены в закрытые отборочные.
- 4.2. Официальный язык Соревнования – русский.
- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
 - 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования

текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Минимальный возраст участников Соревнования – 16 лет. Возраст участников устанавливается на 24.07.2021 г.
- 4.10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.11. В дни проведения матчей Соревнования участник, обязан подтвердить своё участие и по запросу организаторов предоставить:
 - доступ к собственной веб-камере (установка камер в соответствии с требованиями ГСК и/или судей)
 - оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника;
 - доступ к компьютерной программе, предназначенной для голосового общения в сети (установка программ в соответствии с требованиями ГСК и/или судей).
- 4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
- 4.13. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 4.14. Участники обязаны предоставлять доступ к внутриматчевой информации официальным судьям и обозревателям.
- 4.15. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования.

- 4.16. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.17. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать на закрытом отборочном этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

5. Общий формат проведения Соревнования

- 5.1. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования указывается в Технических правилах.
- 5.2. Каждый матч играется строго по расписанию и команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 5.3. Максимально допустимое время задержки со стороны участника - 10 (десять) минут.
- 5.4. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и по запросу судей загружать их в свои матчи и/или предоставлять по запросу судей. Если судья Соревнования в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

6. Формат и система проведения открытого отборочного этапа Соревнования

- 6.1. Цель открытого отборочного этапа Соревнования - формирование списка участников закрытого отборочного этапа Соревнования.
- 6.2. В рамках открытого отборочного этапа Соревнования проводится 2 (две) открытые онлайн квалификации. Первое, второе и третье места в каждой квалификации получают приглашение в закрытый отборочный этап Соревнования.
- 6.3. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 6.4. Онлайн квалификации отборочного этапа Соревнования проводятся по олимпийской системе. Формат матчей до полуфиналов bo1, полуфиналы и матч за третье место bo3. Финал не играется. ГСК может изменять формат матчей в зависимости от количества участников соревнований.
- 6.5. Календарь и время проведения матчей определяются Главной судейской коллегией и публикуются на официальном сайте Соревнования.

- 6.6. Участники, получившие приглашения на основной этап Соревнования не имеют право участвовать в последующих квалификациях.

7. Формат и система проведения закрытого отборочного этапа Соревнования

- 7.1. Цель закрытого отборочного этапа Соревнования - определение победителя Соревнования.
- 7.2. Участниками закрытого отборочного этапа Соревнования являются призеры открытого отборочного этапа, а также приглашенные организаторами Соревнований команды.
- 7.3. Перед проведением матчей основного этапа Соревнования участники распределяются по турнирной сетке случайным образом.
- 7.4. Основной этап Соревнования проводится по олимпийской системе с матчем за третье место, все матчи проводятся в формате bo3.
- 7.5. Календарь и время проведения матчей определяются Главной судейской коллегией и публикуются на официальном сайте Соревнования.

8. Замена участников и/или названия команды

- 8.1. Команда, получившая приглашение в основной этап Соревнования, не позднее 05.08.2021, 19:00 (по московскому времени) имеет право заменить максимум 2 участников и/или изменить название команды. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.
- 8.2. Запрос на замену участника должен быть направлен на почту ГСК (turnir@resf.ru).
- 8.3. В других случаях и вариациях замены запрещены.

9. Паузы

- 9.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
- Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 9.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 9.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут на каждую сторону. Участник ставит паузу (для этого пишет в чате

!pause) в конце раунда. Для снятия паузы необходимо прописать в чате !unpause.

- 9.4. Если по истечении 5 (пять) минут участник команды не вернулся на сервер, команда может продолжить игру вчетвером, при этом пятый участник должен зайти на сервер в течение двух следующих геймов, в любой момент игры. Если команда отказывается продолжить игру вчетвером — команда получит техническое поражение в матче.
- 9.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

10. Турнирный античит

- 10.1. Участники турнира обязуются самостоятельно изучить инструкцию и установить турнирный античит.
- 10.2. Инструкция по установке и запуску: [ссылка](#).
- 10.3. Все участники, не активировавшие турнирный античит, будут дисквалифицированы без права подачи апелляции.

11. Технические проблемы

- 11.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, игроки обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма – рассмотрены не будут.
- 11.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

12. Судейство

- 12.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 12.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 12.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 (десять) минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 12.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от

- предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 12.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
 - 12.6. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
 - 12.6.1. Несмотря на любые подозрения - участники обязаны отыграть гейм до конца. Даже если противник, по мнению участника, использовал запрещенные программы, участнику будет засчитано поражение, если он покинул гейм, не завершив его.
 - 12.6.2. В течении 5 минут, после подачи апелляции, участник обязан предоставить список моментов (тики) с примерами нечестной игры со стороны противника. Участнику необходимо не только указать моменты, но и подкрепить их доказательствами (аргументами). Требуется приложить не менее пяти убедительных моментов.
 - 12.6.3. Протест может подать только проигравшая сторона.
 - 12.7. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
 - 12.8. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
 - 12.9. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

13. Награждение

- 13.1. Участники, занявшие первое место, получают право на включение в состав сборной команды ФКС России для участия в Чемпионате Мира IESF 2021.
- 13.2. Участники, занявшие места с первого по третье, награждаются призовыми выплатами.
- 13.3. Призовой фонд составляет 500 000 рублей, который распределяется следующим образом:
 - 1 место – 300 000 рублей;
 - 2 место – 150 000 рублей;

- 3 место – 50 000 рублей.
- 13.4. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками команды в соответствии с занятым местом.
 - 13.5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета участников в течение 3 (трех) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
 - 13.6. По ходу Соревнования в официальном Discord канале организаторы запросят у призеров необходимую информацию и электронную почту, на которую в течение 5 (пяти) суток с почты esports@resf.ru придет запрос на паспортные данные и личные банковские реквизиты для дальнейшего перевода призовой суммы.
 - 13.7. Призер обязан предоставить полные реквизиты и паспортные данные в течение 25 суток после завершения Соревнования. Право на получение призовых аннулируется, если он не предоставил данные в указанный срок.
 - 13.8. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.
 - 13.9. ФКС России выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

14. Финансирование

- 14.1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют организаторы Соревнования.
- 14.2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств организаторов Соревнования.
- 14.3. Финансовое обеспечение, предоставление судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях осуществляется за счет средств организаторов Соревнования.
- 14.4. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 14.5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.