Технические правила по виду программы Counter-Strike 2

«Кубок России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде и по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 16 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

2.1. Все турнирные сервера используют стандартный соревновательный конфигурационный файл.

2.2. Во время матчей bo1 капитаны команд обязаны до начала матча выбрать регион, на котором пройдет гейм. Для этого капитаны команды поочередно вычеркивают в чате матча регион сервера из общего списка: Москва, Екатеринбург, Красноярск. Первым вычеркивает капитан команды, находящийся в окне матча слева. После завершения выбора, своё решение необходимо отдельно озвучить судьям. После завершения выбора претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

2.3. Во время матчей bo3 гейм проходит на «домашнем» сервере: первый гейм играется на выбранном сервере командой #1, второй гейм играется на выбранном сервере командой #2. Очередность права выбора сервера определяется судьей. Если необходим третий гейм — капитаны команд поочередно вычеркивают в чате матча регион сервера из общего списка: Москва, Екатеринбург, Красноярск. Первым вычеркивает капитан команды, находящийся в окне матча слева. После завершения выбора, своё решение

необходимо отдельно озвучить судьям. После завершения выбора претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

3.2. Соревнование проводится на картах: de_inferno, de_mirage, de_nuke, de_dust2, de_cache, de_anubis, de_ancient.

3.3. После того как матч сформирован на турнирной платформе, капитан обязан подтвердить в лобби матча готовность в течение 10 минут. Если капитан не успевает, то команде может быть проставлено техническое поражение.

3.4. Далее в лобби матча осуществляется выбор карт и сторон. Очередность выбора карт на матч определяется случайно (платформа случайным образом выбирает капитана, который вычеркивает карту первым).

3.5. По завершению выбора команде необходимо зайти на выделенный сервер в течение 10 минут. Если команда не успевает, то может быть проставлено техническое поражение.

3.6. Для начала матча всем участникам необходимо написать !ready или !forceready для начала матча.

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе «Floofilka» в чат-канале https://floodilka.com/invite/XJYB5O6U. Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.