Технические правила по виду программы Dota 2

«Кубок России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

2.1. Во время матчей bo1 местоположение сервера — по умолчанию Западная Европа. Перед началом гейма команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта гейма претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

2.2. Во время матчей bo3 гейм проходит на «домашнем» сервере: первый гейм играется на выбранном сервере командой #1, второй гейм играется на выбранном сервере командой #2. Очередность права выбора сервера определяется судьей. Третий гейм всегда — Западная Европа. После старта гейма претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

2.3. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 2 минуты;
- Наличие тренера — запретить.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.

3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.2.1. Название и пароль от игрового лобби должны быть понятны обеим командам.

3.3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

3.4. Порядок выбора при bo1. Первый гейм — автоматический (бросок монетки).

3.5. Порядок выбора при bo2. Первый гейм — автоматический (бросок монетки), Второй гейм — автоматический (бросок монетки).

3.6. Порядок выбора при bo3. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Второй гейм — проигравший монетку в первом гейме получает право выбора. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе «Floofilka» в чат-канале https://floodilka.com/invite/GppHeDaI. Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.