Технические правила по виду программы Tekken 8

«Кубок России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

2.1. Матчи проходят в режиме 1vs1.

2.2. Геймы проходят до победы в 3 (трех) раундах по 60 секунд.

2.3. Во всех геймах арена выбирается случайным образом.

2.4. В последующих геймах проигравшая сторона имеет право сменить персонажа.

2.5. Выигравшая сторона не имеет право менять персонажа.

2.5.1. Однократно нарушивший данный пункт получает предупреждение, повторное нарушение в одном матче — техническое поражение в гейме.

2.6. Выбор сторон (P1/P2) осуществляется самими участниками перед началом гейма. Если участники не могут самостоятельно распределить стороны, судья распределяет стороны случайным образом.

2.7. Выбор персонажей и настройка управления осуществляется самими участниками перед началом гейма. Участники несут полную ответственность за выполнение всех настроек и проверок до начала матча.

2.8. Разрешено назначать любые комбинации кнопок на одну кнопку («hotkeys», «button mapping») через меню игры. Назначение кнопок с использованием сторонних программ или аппаратных решений запрещено.

2.9. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

3. Запреты

3.1. Запрещено аппаратное переназначение кнопок, в том числе с помощью программируемых контроллеров. Использование функции «autofire» (turbo) у контроллеров с такой функцией запрещено.

3.2. Запрещена кастомизация персонажей. Главный судья Соревнования может дополнительно устанавливать или снимать ограничения на использование тех или иных персонажей по ходу Соревнования.

4. Ничья

4.1. В случае, если финальный раунд в гейме заканчивается ничьей или это обозначается на игровом экране как «Двойной К.О.» или «Ничья» соответственно, этот гейм не засчитывается и должен быть сыгран снова.

4.2. Участникам запрещено изменять своих персонажей при повторной игре. Карта выбирается случайно.

5. Общение с судьями Соревнования

5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе «Floofilka» в чат-канале https://floodilka.com/invite/YMiezEXw.

Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат-каналу.