УТВЕРЖДЕНО

Решением Бюро Правления

ФКС России

протокол № 160 от 22.09.2026 г.

РЕГЛАМЕНТ

Кубок России

(третий этап)

СОДЕРЖАНИЕ

Глава I Глоссарий и сокращенные наименования
Глава II Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава III Официальные лица Соревнования
Глава IV Права и обязанности участников Соревнования
Глава V Общий формат проведения Соревнования
Глава VI Формат и система проведения в командных соревнованиях
Глава VII Формат и система проведения в личных соревнованиях
Глава VIII Составы и замены
Глава IX Паузы
Глава X Технические проблемы
Глава XI Судейство
Глава XII Награждение
Глава XIII Финансирование
Глава XIV Страхование участников
Глава XV Заключительные положения
Глава XVI Адреса и реквизиты ФКС России

I. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

ФКС России (Организатор)	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
Соорганизатор	Автономная некоммерческая организация «Профессиональная киберспортивная лига»
Полное наименование соревнования	Кубок России
Краткое наименование соревнования	Кубок России
Соревнование	Кубок России (третий этап)
Спортивные дисциплины и виды программ	«Боевая арена» (вид программы - Dota 2), «тактический трехмерный бой» (вид программы - Counter-Strike 2) и «файтинг» (вид программы - Tekken 8)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования
Нормативные документы Соревнования	Правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22 со всеми действующими изменениями, внесенными приказами Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Положение о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по виду спорта «компьютерный спорт» на 2026 год (Положение); регламент Соревнования; технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК
РСФ	Региональные спортивные федерации, аккредитованные на территории соответствующих субъектов Российской Федерации по виду спорта «компьютерный спорт»
ОНЛАЙН	Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет»

bo1	Формат проведения матчей между участниками, состоит из одного гейма
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах
bo7	Формат проведения матчей между участниками до победы в четырех геймах
Официальный сайт Соревнования	http://esportscup.ru/
Участник	Участником Соревнования является спортсмен и (или) группа спортсменов (команда), заявленный (-ая) и допущенный (-ая) для участия в Соревновании
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений	Система, при которой участник соревнований, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из соревнований

Примечания к глоссарию Соревнования:

1. Все термины, зафиксированные в глоссарии Соревнования, могут быть указаны в регламенте Соревнования как с заглавной буквы, так и со строчной, без ущерба для их значения.

2. Все термины и определения, предусмотренные текстом регламента Соревнования, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе без ущерба для их значения.

3. Все ссылки на физических лиц, предусмотренные регламентом Соревнования, могут использоваться как в мужском, так и в женском роде.

4. Иные термины и определения, не предусмотренные глоссарием Соревнования, используются в значении, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ

2.1. ФКС России совместно с Минспортом России осуществляют деятельность по организации и проведению Соревнования.

2.2. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Соревнования осуществляет ФКС России.

2.3. Организация и проведение Соревнования связаны с реализацией мероприятий, предусмотренных программой развития вида спорта «компьютерный спорт», разработанной и утвержденной в порядке, установленном Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», направлено на развитие соответствующих частей спорта, определяемых ФКС России как организатором Соревнования по смыслу положений действующего законодательства Российской Федерации.

2.4. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, приказом МВД России от 17 ноября 2015 г. № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

2.5. В соответствии с частью 9 статьи 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивных соревнований должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.

2.6. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

2.7. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.8. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

— защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);

— сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;

— сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнования;

— имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.9. Права организаторов Соревнования:

— организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим регламентом;

— утверждать регламент Соревнования и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

— толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы регламента Соревнования и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) норм регламента Соревнования и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений регламента Соревнования или иных Нормативных документов Соревнования;

— освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;

— использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (символика Соревнования);

— осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные регламентом Соревнования, не противоречащие положениям регламента Соревнования и действующего законодательства Российской Федерации.

2.10. Обязанности организаторов Соревнования:

— осуществлять деятельность по организации Соревнования;

— определять условия допуска участников к Соревнованию;

— осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;

— обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;

— осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;

— осуществлять регистрацию итогов Соревнования;

— осуществлять организацию судейства Соревнования;

— определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;

— осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим регламентом.

2.11. Права и обязанности ФКС России и Соорганизатора могут быть скорректированы, детализированы и / или перераспределены в соответствии с заключенными соглашениями между ними.

III. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЯ

3.1. Соревнование проводится в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.

3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

3.3. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.

3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Кубок России»”.

3.5. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

3.6. Официальным лицам Соревнования запрещается оказывать (осуществлять попытки оказания) противоправное влияние на результаты Соревнования и иных официальных соревнований по виду спорта «компьютерный спорт». Официальным лицам Соревнования запрещается прямо или косвенно, лично или посредством привлечения третьих лиц участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на результаты Соревнования и его отдельных составляющих, а также на официальные спортивные соревнования по виду спорта «компьютерный спорт» в соответствии с законодательством Российской Федерации.

IV. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЯ

4.1. К участию в Соревновании допускаются спортсмены и (или) группы спортсменов (команды), включенные РСФ в заявку (Приложение № 1 к Положению), поданную в установленном организаторами порядке.

4.1.1. Итоговая заявка формируется РСФ и направляется в ФКС России не позднее 19 октября 2026 г. 19:00 (мск).

4.1.2. Название сборной команды должно включать в себя название субъекта Российской Федерации, который представляет данная команда.

4.1.3. В состав региональной сборной должны входить спортсмены,

проживающие на территории данного субъекта. В состав сборной может входить не более двух спортсменов, проживающих на территории иного субъекта Российской Федерации в рамках каждого из командных видов программ и не более одного спортсмена, проживающего на территории иного субъекта Российской Федерации в рамках индивидуального вида программы.

4.1.3.1. Проживающими на территории субъекта Российской Федерации считаются граждане, имеющие возможность документального подтверждения одного из следующих пунктов:

— регистрация на территории субъекта Российской Федерации;

— обучение в учебном заведении на территории субъекта Российской Федерации;

— аренда жилого помещения на территории субъекта Российской Федерации;

— временная регистрация на территории субъекта Российской Федерации;

— прохождение длительного лечения (не менее 6 месяцев) на территории субъекта Российской Федерации;

— также граждане, имеющие возможность документального подтверждения своего постоянного проживания на территории субъекта Российской Федерации на протяжение не менее чем 6 (шести) месяцев. Список иных документов определяется ГСК.

4.2. Официальный язык Соревнования — русский.

4.3. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, имеющие присвоенный спортивный разряд не ниже третьего. Участие в Соревновании не основано на риске.

4.3.1. К участию в Соревновании в дисциплинах «боевая арена» и «файтинг» допускаются мужчины, (женщины имеют право принимать участие в соревнованиях и награждении), прошедшие предварительный отбор в соответствии с регламентом Соревнования и достигшие 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.

4.3.2. К участию в дисциплине «тактический трехмерный бой» допускаются мужчины (женщины имеют право принимать участие в соревнованиях и награждении), прошедшие предварительный отбор в соответствии с регламентом Соревнования и достигшие 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.

4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности,

вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.

4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в том числе опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.9. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.10. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника, а также свой личный УИН ГТО и подтвердить прохождение обучения и тестирования РУСАДА на знание антидопингового законодательства.

4.11. В дни проведения матчей Соревнования участник, включенный в поданную заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.

4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.

4.13. Лица, не достигшие 18 лет на дату начала Соревнования, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревновании согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.

4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на

передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

4.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

4.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.17. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в Соревновании, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

V. ОБЩИЙ ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1. Начало игрового дня определяется и утверждается организатором и публикуется на официальном сайте Соревнования и (или) на турнирной платформе.

5.2. Не позднее чем за 3 (трое) суток до начала Соревнования участник по запросу организатора (с почты esports@resf.ru) должен предоставить свой личный УИН ГТО. Участники, не предоставившие запрашиваемые данные, могут быть не допущены до Соревнования. УИН ГТО предоставляется в формате снимка экрана из личного кабинета участника на портале https://gto.gov.ru, а также отдельно цифровой УИН в формате «XX-XX-XXXXXXX».

5.3. Каждый матч играется строго по расписанию и команде судьи.

5.4. Максимально допустимое время задержки начала матча — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

5.5. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования указывается в технических правилах по каждой дисциплине.

5.6. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и по запросу судей загружать их в свои матчи и (или) предоставлять по запросу судей. Если судья Соревнования в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

5.7. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 (пять) минут.

VI. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ В КОМАНДНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ

6.1. Этап в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой» проходит в формате ОНЛАЙН 24-25 октября 2026 г.

6.2. Целью этапа является определение 2 лучших команд в каждой дисциплине.

6.3. Для участия в Соревновании участникам в обязательном порядке необходимо иметь видеосвязь (собственную web-камеру). Видеосвязь должна иметь качественный канал связи, а также хорошее разрешение.

6.4. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.

6.5. Система и формат проведения определяется ГСК в рамках каждой отдельной дисциплины перед началом открытой жеребьевки.

6.6. Система выбора сервера уточняется техническими правилами в рамках каждой дисциплины.

VII. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ В ЛИЧНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ

7.1. Этап в дисциплине «файтинг» проходит в формате ОНЛАЙН 24-25 октября 2026 г.

7.2. Целью этапа является определение 2 лучших участников.

7.3. Для участия в Соревновании участникам в обязательном порядке необходимо иметь видеосвязь (собственную web-камеру). Видеосвязь должна иметь качественный канал связи, а также хорошее разрешение.

7.4. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.

7.5. Система и формат проведения определяется ГСК перед началом открытой жеребьевки.

VIII. СОСТАВЫ И ЗАМЕНЫ

8.1. В дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой» внутри состава допускаются замены между матчами (если замена указана в заявке от региональной спортивной федерации). Заявки на замены подаются старшему судье.

8.1.1. Дозаявка участников выходящих на замену запрещена.

8.1.2. Замены между геймами запрещены.

8.2. В дисциплине «файтинг» (вид программы — Tekken 8) замены запрещены.

IX. ПАУЗЫ

9.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

— тактическая пауза,

— непреднамеренный разрыв соединения,

— неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

9.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

9.3. В дисциплине «боевая арена» установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут на каждую сторону.

9.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута, возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

9.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

9.4. В дисциплине «тактический трехмерный бой» в рамках одного гейма (карты) каждая команда вправе использовать мини-паузы длительностью по 30 (тридцать) секунд каждая.

9.4.1. В случае технических проблем, участник вправе останавливать гейм, используя техническую паузу (для этого участник пишет в чате !tech), с обязательным уведомлением соперников о причине технической паузы. Допустимые причины указаны в пункте 9.1.

9.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

X. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

10.1. В дисциплине «боевая арена»:

10.1.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны), и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создается заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей, должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

10.1.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном

пунктом 9.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, имеет право продолжить в неполном составе выступление. Команда получает техническое поражение, если отказывается продолжать матч в неполном составе. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

10.1.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

10.2. В дисциплине «тактический трехмерный бой»:

10.2.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма рассмотрены не будут.

10.2.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников, гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 9.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, имеет право продолжить в неполном составе выступление. Команда получает техническое поражение, если отказывается продолжать матч в неполном составе. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

10.2.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

10.2.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре, участник может быть снят с Соревнования.

10.3. В дисциплине «файтинг»:

10.3.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. В этом случае каждый участник обязан выбрать параметры, которые были выбраны в изначальном раунде.

10.3.2. В случае дисконнекта одного из участников, он должен переподключиться к своему оппоненту в течение 2 (двух) минут. Если это невозможно, то участник может получить техническое поражение как в раунде, там и в гейме. Тем не менее, он может продолжить следующий раунд и (или) гейм. Рекомендуется делать скриншоты дисконнектов, а также сообщать судьям во избежание разногласий с оппонентом в протесте.

10.3.3. Невозможность подключиться к оппоненту: если участникам не удается подключиться друг к другу, чтобы сыграть матч, то судьями будет

предложено проверить обоим участникам связь с судьей. Участник, которому не удается подключиться как к судье (или к другим лицам, которых укажут судьи), так и к оппоненту, может получить техническое поражение. Если оба участника не могут подключиться к судье (или к другим лицам, которых укажут судьи), то победитель матча будет определен случайным образом при участии главного судьи Соревнования.

XI. СУДЕЙСТВО

11.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

11.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим регламентом и соответствующими техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 (десять) минут, участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» могут повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

11.6. В дисциплине «боевая арена» при ошибочном прожатии или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

11.7. В дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой» запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

11.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 (десяти) минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

11.8.1. В дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой» диалог от лица команды ведет капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

11.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в том числе за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи

апелляции.

11.10. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

11.11. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

XII. НАГРАЖДЕНИЕ

12.1. Участники, занявшие в этапе Соревнования 1 и 2 места, награждаются денежными призами и получают право принять участие в финале Кубка России.

12.2. Общий призовой фонд в дисциплине «файтинг»: 20 000 (двадцать тысяч) рублей. Распределение призового фонда:

Занятое место	1 место	2 место
Сумма приза	12 500,00 р.	7 500,00 р.
Итого	**20 000,00 р.**	

12.3. Общий призовой фонд в дисциплине «боевая арена»: 100 000 (сто тысяч) рублей. Распределение призового фонда:

Занятое место	1 место	2 место
Сумма приза	75 000,00 р.	25 000,00 р.
Итого	**100 000,00 р.**	

12.4. Общий призовой фонд в дисциплине «тактических трехмерный бой»: 100 000 (сто тысяч) рублей рублей. Распределение призового фонда:

Занятое место	1 место	2 место
Сумма приза	75 000,00 р.	25 000,00 р.
Итого	**100 000,00 р.**	

12.5. Призовые суммы в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой» равномерно распределяются между всеми участниками команды, принявшими участие в финальном матче, и выплачиваются на их личные банковские счета.

12.6. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнования в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.

12.7. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.

12.8. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей Команды- победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.

12.9. После подведения итогов Соревнования ФКС России связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ФКС России и в течении 30 (тридцати) календарных дней скан-копию паспорта Российской Федерации, ИНН участника и иные данные, которые могут быть указаны в запросе. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий регламента Соревнования, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом Российской Федерации. Для проведения выплат участники обязаны предоставить организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных, участники обязаны предоставить Организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

12.10. В случае непредоставления участником данных в соответствующий срок, Организатор оставляет за собой право не осуществлять выплату призовых средств участнику.

XIII. ФИНАНСИРОВАНИЕ

13.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнования, осуществляется за счет средств ФКС России, бюджетов субъектов Российской Федерации, бюджетов муниципальных образований, внебюджетных средств других участвующих организаций.

13.2. Расходы на судей и иных представителей организатора Соревнования,

включая комментаторов, комментаторов-аналитиков и прочих (далее – Представители организатора), осуществляются за счет ФКС России.

13.3. Финансовое обеспечение, предоставление судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревновании, осуществляется за счет средств ФКС России.

13.4. С целью осуществления финансирования, ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

13.5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

XIV. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

14.1. Участие в Соревновании осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который Участники представляют организаторам по первому требованию.

XV. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

15.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование регламента Соревнования осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

15.2. Внесение изменений в регламент Соревнования осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

15.3. Регламент Соревнования вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

XVI. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ ФКС РОССИИ

16.1. **Полное наименование:** Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»

Сокращенное наименование: ФКС России

Место нахождения: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН: 7730136455

КПП: 771301001

ОГРН: 1037700207401

БАНК: ГПБ (АО) г. Москва

БИК: 044525823

Корреспондентский счет: 30101810200000000823

Расчетный счет: 40703810900000004203

Телефон: +7 495 215-53-54